

Уровни сложности заданий: Б – базовый; П – повышенный; В – высокий

№	Проверяемые предметные требования к результатам освоения основной образовательной программы	Уровень	ПО	Балл	t. мин
1	Умение представлять и считывать данные в разных типах информационных моделей (схемы, карты, таблицы, графики и формулы)	Б		1	3
2	Умение строить таблицы истинности и логические схемы	Б		1	3
3	Умение поиска информации в реляционных базах данных	Б	да	1	3
4	Умение кодировать и декодировать информацию	Б		1	2
5	Формальное исполнение простого алгоритма, записанного на естественном языке, или умение создавать линейный алгоритм для формального исполнителя с ограниченным набором команд, или умение восстанавливать исходные данные линейного алгоритма по результатам его работы	Б		1	4
6	Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов	Б		1	4
7	Умение определять объём памяти, необходимый для хранения графической и звуковой информации	Б		1	5
8	Знание основных понятий и методов, используемых при измерении количества информации	Б		1	4
9	Умение обрабатывать числовую информацию в электронных таблицах	Б	да	1	6
10	Информационный поиск средствами текстового процессора	Б	да	1	3
11	Умение подсчитывать информационный объём сообщения	П		1	3
12	Умение исполнить алгоритм для конкретного исполнителя с фиксированным набором команд	П		1	6
13	Умение использовать маску подсети	П		1	3
14	Знание позиционных систем счисления	П		1	3
15	Знание основных понятий и законов математической логики	П		1	3
16	Вычисление рекуррентных выражений	П	да	1	5
17	Умение составить алгоритм обработки числовой последовательности и записать его в виде простой программы (10–15 строк) на языке программирования	П	да	1	14
18	Умение использовать электронные таблицы для обработки целочисленных данных	П	да	1	8
19	Умение анализировать алгоритм логической игры	Б		1	6
20	Умение найти выигрышную стратегию игры	П		1	8
21	Умение построить дерево игры по заданному алгоритму и найти выигрышную стратегию	В		1	11
22	Построение математических моделей для решения практических задач. Архитектура современных компьютеров. Многопроцессорные системы	П	да	1	7
23	Умение анализировать ход исполнения алгоритма	П		1	8
24	Умение создавать собственные программы (10–20 строк) для обработки символьной информации	В	да	1	18
25	Умение создавать собственные программы (10–20 строк) для обработки целочисленной информации	В	да	1	20
26	Умение обрабатывать целочисленную информацию с использованием сортировки	В	да	2	35
27	Умение создавать собственные программы (20–40 строк) для анализа числовых последовательностей	В	да	2	40

Всего заданий – 27; из них по уровню сложности: Б – 11, П – 11, В – 5
Максимальный первичный балл за работу – 29.
Общее время выполнения работы – 3 часа 55 минут (235 мин.)

На 11 заданий БАЗОВОГО уровня отводится 43 мин.
Норматив необходимо выполнить для успешной сдачи ЕГЭ.